Лабораторная работа №11

**Проведение тестирования пользовательского интерфейса**

Практическое задание:

1. Выбрать web приложение.

Yummy Anime

[Yummy Anime.lnk](Yummy%20Anime.lnk)

2. Анализируемое web приложение разбить на модули и подмодули.

3. Разработать чек-лист для всех модулей и подмодулей web приложения

Главная страница

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название проверки | Описание | Состояние ошибки |
| Правописание | Лексические, грамматические и пунктуационные ошибки | Ошибок нет |
| Раположение и выравнивание | Выравнивание по левому или правому краю (в зависимости от требований приложения), отступы, идентичность расстояний между названием и полем.  Корректное расположение текста, длинный текст не выходит за границы поля при вводе. | Текст располагается корректно, выравнивание выполняется |
| Соответствие названий форм / элементов GUI их назначению | Проверка названий форм / элементов GUI с точки зрения их смысловой нагрузки. | Названия совпадают с назначением |
| Унификация | Единообразие цвета, шрифта, размеров (высоты/ширины), выравнивания полей, названий полей, категорий меню и др. в рамках всего приложения. | Шрифты сочетаются с меню, цвета соблюдены |
| Хинты | Проверка всплывающих подсказок с точки зрения правописания, выравнивания, соответствия назначению. | Подсказки отображаются при наведении |
| Изменение размеров окна, изменение масштабов страницы | Появление скроллинга при уменьшении размера окна. Сохранение взаимного расположения элементов при уменьшении окна, изменении масштаба).  Перераспределение элементов с сохранением пропорций при изменении масштаба страницы. | Страница масштабируется корректно |

Поле поиска

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Functional Test | GUI Test | Состояние ошибки |
| 1. Обязательность ввода.  2. Обработка только пробелов.  3. Использование пробелов в тексте.  4. Минимально/максимально допустимое количество символов.  5. Формат данных (исходя из его логического назначения и требований приложения).  6. Формат числовых данных (если допускаются): негативные, дробные с точкой и запятой.  7. Использование специальных символов (введенные символы должны отобразиться в том же виде, в котором они были введены, если только ввод спец. символов не запрещен | 1. Название поля (правописание, соответствие названия тематике модуля/страницы).  2. Выравнивание названий полей (выравнивание по левому или правому краю в зависимости от требований приложения, отступы, идентичность расстояний между названием и полем). | Поле поиска соответствует тематике страницы, обрабатывает пробелы, спец символы не обрабатывает. |

Ссылки

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Functional Test | GUI Test | Состояние ошибки |
| 1. Функционирование ссылки (должен осуществиться переход на соответствующую страницу).  2. Переход по загруженной ссылке должен  осуществляться в новой вкладке или в всплывающем окне.  3. Форматы ссылок и префиксов.  4. Срабатывание ссылки только при клике на саму ссылку, а не на пустую область возле нее. | 1. Унификация стилей (в соответствие с дизайном сайта).  2. Расположение ссылок (в соответствие с дизайном сайта). Например, расположение всех ссылок слева или справа от элементов.  3. Названия (унификация, идентичность названий ссылок одинакового назначения, спеллинг, соответствие с открытым модулем или страницей, вместимость названия ссылки в отведенном блоке).  4. Измененение вида курсора при наведении на ссылку.  5. Изменение вида ссылки при наведении | Все ссылки соответствуют тематике страницы, переход по ссылкам осуществляется в новой вкладке. Некоторые ссылки могут сработать при клике на пустую область рядом с ними. |

Меню

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Functional Test | GUI Test | Состояние ошибки |
| 1. Осуществление соответствующего перехода при выборе пункта меню.  2. Визуальное различие в момент работы на определенной вкладке (подсветка, подчеркивание). | 1. Подсветка категории меню при наведении курсора.  2. Изменение курсора при наведении на категорию меню.  3. Если в данный момент выполняется работа в выбранной вкладке, то в меню она отличается визуально и является некликабельной.  4. Совпадение названий категорий меню в случае, если меню дублируется в нескольких местах. | При наведении категория меню подсвечивается, курсор не изменяется.  Если вкладка меню выбрана, то в меню она отличается визуально и является некликабельной. |